

<b>Titolo</b> <b>Digital space: coding e robotica</b> <b>Tipologia Modulo: Innovazione didattica e digitale</b>				
<b>Finalità del modulo:</b> Il modulo mira all'acquisizione delle competenze cognitive basate sul problem solving, all'apprendimento dei fondamenti del linguaggio multimediale, della robotica educativa e della programmazione.				
Titoli culturali	Punteggio	N.	Punti da compilare a cura del candidato esterno	Riservato alla scuola
<p>Sono valutabili le seguenti lauree di V.O. (D.M. 39/1998):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Laurea in Fisica, Informatica, Matematica, Elettronica.</li> </ul> <p>Sono valutabili le seguenti lauree specialistiche (D.M. 22/2005):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fisica (LS 20), Informatica (LS 23), Ingegneria dell'automazione (LS 29), Ingegneria elettronica (LS 32), Ingegneria informatica (LS 35), Matematica (LS 45), Modellistica matematico-fisica per l'ingegneria (LS 50).</li> </ul> <p>Sono valutabili le seguenti lauree magistrali (DM 270/2004):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fisica (LM 17), Informatica (LM 18), Matematica (LM 40), Ingegneria dell'automazione (LM</li> </ul>	<p>12 punti con votazione di 110/110 e lode;            10 punti con votazione tra 105/110 e 110/110;            8 punti con votazione tra 100/110 e 104/110;            6 punti con votazione inferiore a 100/110.</p>			

25), Ingegneria elettronica (LM 29), Ingegneria informatica (LM 32), Modellistica matematico-fisica per l'ingegneria (LM 44).				
Altra Laurea Magistrale, Specialistica o di Vecchio Ordinamento	2 punti per titolo (fino ad un massimo di 6 punti)			
Altra Laurea triennale	1 punto per titolo (fino ad un massimo di 4 punti)			
Master e/o corsi di formazione coerenti con l'oggetto del Modulo	2 punti per titolo (fino ad un massimo di 8 punti)			
<b>Totale</b>	<b>30 punti massimo</b>			
<b>Titoli professionali</b>	<b>Punteggio</b>			
Esperienze di insegnamento di Matematica e Informatica nella scuola primaria e/o secondaria di primo grado	2 punti per ogni anno di insegnamento (fino ad un massimo di 10 punti)			
Abilitazione all'insegnamento di Matematica e Informatica nella scuola secondaria di primo grado	2 punti			
Abilitazione all'insegnamento nella scuola primaria	2 punti			
Esperienze di insegnamento di Coding e/o Robotica	20 punti			
Incarico in progetti inerenti il contenuto del Modulo	2 punti per in incarico (fino ad un massimo di 6 punti)			
<b>Totale</b>	<b>40 punti massimo</b>			
<b>Esperienze di formazione</b>	<b>Punteggio</b>			
Esperienze di formazione nei principali linguaggi di programmazione, con particolare attenzione al funzionamento e alla programmazione dei sensori e dei motori	6 punti			

Esperienze di formazione nel linguaggio di programmazione Micromondi	6 punti			
Esperienze di formazione nel linguaggio di programmazione Logo	6 punti			
Conoscenza certificata del software Scratch	6 punti			
Conseguimento della patente ECDL	2 punti			
Esperienze di formazione nell'ambito dei progetti PON/POR/PNSD	2 punti			
Esperienze di formazione nell'ambito delle tematiche relative all'inclusione sociale e alla lotta al disagio	2 punti			
<b>Totale</b>	<b>30 punti massimo</b>			
<b>TOTALE TITOLI CULTURALI, TITOLI PROFESSIONALI ED ESPERIENZE DI FORMAZIONE</b>	<b>.../100</b>			