

COGNOME _____ NOME _____

Titolo Moduli: • MATEMATICA IN GIOCO Tipologia Modulo: Potenziamento delle competenze di base				
Titoli culturali	Punteggio	N°	Punti da compilare a cura del candidato	Riservato alla scuola
Sono valutabili le Lauree di V.O., Specialistica e Magistrali che consentono l'accesso all'insegnamento della matematica nella scuola secondaria di primo grado	12 punti con votazione di 110/110 e lode; 10 punti con votazione tra 105/110 e 110/110; 8 punti con votazione tra 100/110 e 104/110; 6 punti con votazione inferiore a 100/110.			
Altra Laurea Magistrale, Specialistica o di Vecchio Ordinamento	2 punti per titolo (fino ad un massimo di 6 punti)			
Altra Laurea triennale	1 punto per titolo (fino ad un massimo di 4 punti)			
Master e/o corsi di formazione coerenti con l'oggetto del Modulo	2 punti per titolo (fino ad un massimo di 8 punti)			
Totale	30 punti massimo			
Titoli professionali	Punteggio			
Esperienze di insegnamento di matematica nella scuola secondaria di primo grado	2 punti per ogni anno di insegnamento (fino ad un massimo di 30 punti)			
Abilitazione all'insegnamento di matematica nella scuola secondaria di primo grado	10 punti			
Incarico in progetti inerenti il contenuto del Modulo	2 punti per in incarico (fino ad un massimo di 10 punti)			
Totale	50 punti massimo			
Esperienze di formazione	Punteggio			

COGNOME _____ NOME _____

Esperienze di formazione nell'ambito dei progetti PON/POR/PNSD	5 punti (fino ad un massimo di 10 punti)			
Esperienze di formazione nell'ambito delle tematiche relative all'inclusione sociale e alla lotta al disagio	5 punti (fino ad un massimo di 10 punti)			
Totale	20 punti massimo			

Firma
